

ECEA en Casa

Sala 5 años

Día 38



**Hola chicos. ¿Cómo están? Muy buenos días.
Qué lindo es volver a encontrarnos por acá, para
seguir aprendiendo juntos.**

Actividad 1. Video de la Señ

**Está atento al WhatsApp que la señora Nara preparó un video para que
puedas conocer más de la escarapela.**

ACTIVIDAD 2. 18 De Mayo Día de la Escarapela.



Reseña histórica para las familias:

El Consejo Nacional de Educación, en el año 1935 establece el 18 de mayo, como el Día de la Escarapela

Creación: El 13 de febrero de 1812 Manuel Belgrano propuso la creación de una escarapela nacional. Hasta aquel momento, los diversos cuerpos del Ejército portaban diferentes distintivos, después por decreto, el Triunvirato aprobó el uso de la escarapela nacional de las Provincias Unidas del Río de la Plata, de color blanco y azul celeste para todos.

Te proponemos que en un día tan importante vos también tengas tu ESCARAPELA.

La idea es crear una con los elementos que tengas en casa respetando los colores **CELESTE Y BLANCO**.

Acá te dejo algunas opciones, pero si se te ocurre otra también la podés hacer.

*Con rollos de papel.

*Enrollando tiras de papel de diario o revistas. También puede ser de cinta o tela.

*Con tapitas de gaseosa pintadas.

*Con lana.

*Con alguna otra tela que tengas blanca y celeste recortada

*Con papel de esos colores plegados.

¡No te olvides de enviarme una foto con tu escarapela puesta!



Actividad 3. Matemáticas

Hoy te propongo jugar con la actividad de Matemáticas, por eso, acordate de ir a buscar tu banda numérica o tenerla cerquita, la vamos a usar.

Vamos a jugar nuevamente con los números



“La guerra”



Materiales:

- cartas españolas, sin comodines

Cantidad de jugadores:

- 2 o más

Desarrollo:

Se reparten todas las cartas entre los jugadores. Cada jugador, coloca su pila boca abajo.

Todos los jugadores dan vuelta la primera carta al mismo tiempo, el que obtiene el mayor número se gana las cartas restantes, debiéndolas colocar en otra pila aparte de la suya.

Si dos o más jugadores dan vuelta una carta con el mismo número, empatan y se declaran “guerra” dejando todos los participantes las cartas sobre la mesa.

A continuación, solo los que han empatado volverán a dar vuelta una carta encima de la empatada, ganando la guerra y las restantes cartas de los otros participantes, el que obtiene la más alta (mayor número)

Gana el jugador que logra juntar más cartas.

Se debe ir registrando la cantidad de cartas que va sacando cada jugador en cada partida.

Palabra de Vida

ESTA SEMANA SEREMOS DETECTIVES DE LA BIBLIA:



¿PORQUÉ LE DAS GRACIAS A DIOS HOY?

PENSÁ JUNTO A TU FAMILIA MOTIVOS DE AGRADECIMIENTOS PARA ORAR A DIOS.

Hoy trabajamos un montón y aprendimos muchísimo,

